

Sukladno članku 2. Zaključka o osnivanju i imenovanju Radne skupine za digitalizaciju (Službeni glasnik Grada Zagreba 22/21 i 5/22) Radna skupina za digitalizaciju, 18.2.2022., donosi

UPUTE

O PROVOĐENJU PROJEKTA 'HACKL - HACKATHON ZA OTVORENI ZAGREB – OTVORENI PRORAČUN'

UVOD

Ovim se Uputama o provođenju projekta HACKL - hackathon za otvoreni Zagreb – Otvoreni proračun“ (u daljnjem tekstu: Upute) razrađuje postupak provedbe i sudjelovanja u Hackathonu „HACKL - hackathon za otvoreni Zagreb – Otvoreni proračun“ (u daljnjem tekstu: Hackathon) kojeg provode u suradnji GRAD ZAGREB i ZAGREBAČKI INOVACIJSKI CENTAR d.o.o. (dalje u tekstu zajedno: Organizatori) te se utvrđuju sudionici Hackathona, način sudjelovanja u Hackathonu, način podnošenja prijave te kriteriji odabira pobjednika.

Cilj provedbe Hackathona je predstavljanje proračuna u strojno čitljivom formatu te natjecanje multidisciplinarnih timova u iterativnoj izradi novih koncepata i prototipa rješenja za alternativne vizualizacije proračuna. Stručnjaci iz različitih područja će uz stručno vodstvo mentora raditi na kreiranju digitalnog rješenja za jednostavan i javno dostupan pregled svih stavki budžeta Grada Zagreba. Konačno rješenje će građanima omogućiti jednostavan uvid u to kako se koriste financijska sredstva Grada Zagreba – od kapitalnih gradskih projekata do lokalnih ulaganja u gradskim četvrtima.

Sudjelovanje na Hackathonu nenaplatnog je karaktera te se sudionicima osigurava besplatna mentorska podrška za vrijeme održavanja Hackathona.

Izrazi koji se koriste u ovim uputama, a imaju rodno značenje, koriste se neutralno i odnose se jednako na muški i ženski rod.

PODNOŠENJE PRIJAVE

Predstavnik Organizatora će pozvati zainteresirane osobe da podnesu prijavu za sudjelovanje u Hackathonu, dostavom pismena na mail adrese prijavitelja.

Prijavu mogu podnijeti sve punoljetne, poslovno sposobne fizičke osobe (u daljnjem tekstu: Sudionici).

Prijave se podnose na Obrascu za prijavu koji se nalazi na web stranici, te prihvatanjem Izjave o prihvatanju uvjeta natječaja, koja se preuzima na web stranici hackl.zagreb.hr.

Rok za podnošenje prijave je 23. veljače 2022. do 23:59 sati.

Popis odabranih sudionika događaja bit će objavljen 24. veljače 2022. na web stranici hackl.zagreb.hr.

SUDIONICI HACKATHONA

Sudionici Hackathona dužni su se pridržavati ovih uputa kao i ostalih propisa vezanih uz korištenje prostora ZICER-a.

Podnošenjem prijave sudionici izričito i bez mane volje izjavljuju da su pročitali i u potpunosti razumjeli sva pravila iz ovih uputa kao i ostalih propisa vezanih uz korištenje prostora ZICER-a.

SELEKCIJSKI POSTUPAK

Svi prijavitelji prolaze selekcijski postupak koji provodi Povjerenstvo za evaluaciju prijava.

Povjerenstvo za evaluaciju prijava ima sedam članova koje imenuje Radna skupina za digitalizaciju.

Povjerenstvo za evaluaciju prijava ocjenjuje pravilno i u potpunosti ispunjene pristigle prijave.

Povjerenstvo za evaluaciju prijava stručnom procjenom odabire do 50 prijava sudionika, te putem odabranih prijava sastavlja kompatibilne timove, na temelju područja rada i interesa navedenih u prijavi.

Ukoliko nedostaje informacija za odabir, članovi Povjerenstva za evaluaciju prijava će kontaktirati sudionike da u roku 24h dostave sve potrebne informacije kako bi se mogao izvršiti odabir.

Lista timova koji su prošli selekcijski postupak s članovima po timova objavit će se na web stranici hackl.zagreb.hr.

U Hackathon-u može sudjelovati maksimalno 10 timova sa maksimalno 5 članova u timu. Timovi imaju od 3 - 5 članova.

U slučaju odustanka potvrđenog sudionika Hackathona, sudionik će biti zamijenjen na temelju odabira Povjerenstva za evaluaciju prijava drugim sudionikom. Odustanak je moguć uz najavu istog najkasnije do dana 23. veljače 2022. i to putem adrese elektronske pošte hackathon@zagreb.hr.

SUDJELOVANJE U PROGRAMU

Predstavljanje sudionika održati će se 25. veljače sa početkom u 17 sati, a njihova rješenja prezentirati će se 27. veljače 2022. , sa početkom u 10:30.

Mjesto održavanja događaja je dvorana Akcelerator, ZICER, Avenija Dubrovnik 15, 10000, Zagreb.

Vrijeme održavanja događaja je od 25. veljače 2022. u 17:00 sati do 27. veljače 2022. u 12:30 sati.

U slučaju prepreka tehničke, organizacijske ili neke druge prirode, Organizatori zadržavaju pravo promijeniti mjesto, datum i vrijeme natjecanja, te se obvezuju obavijest o promjeni istaknuti najkasnije do 8:00h, na prvi dan održavanja Hackathona na web stranici hackl.zagreb.hr

Povjerenstvo za odabir pobjednika sastoji se od 5 predstavnika iz 4 kategorije: IT, Financije, Dizajn i Istraživačko novinarstvo.

Povjerenstvo za odabir pobjednika imenuje Radna skupina za digitalizaciju.

Povjerenstvo za odabir pobjednika imenuje predsjednika Povjerenstva za odabir pobjednika.

Svaki pojedini član Povjerenstva za odabir pobjednika ocjenjuje timove po 5 kriterija, od kojih svaki kriterij iznosi po 1 bod.

Svi članovi Povjerenstva za odabir pobjednika imaju jednakovrijedno pravo glasa.

Stupanj razrađenosti rješenja neće utjecati na donošenje odluke o pobjedniku natjecanja.

Finalno rješenje ne treba biti računalno rješenje u finalnom obliku, već:

- a) Razrađeni projekt bez finalnog rješenja
- b) Razrađeni projekt sa prijedlogom konkretnog finalnog rješenja
- c) Djelomično razvijeno tehničko rješenje s prijedlogom konkretnog finalnog rješenja

U slučaju izjednačenog broja bodova, finalnu odluku donosi predsjednik Povjerenstva za odabir pobjednika.

KRITERIJI ZA OCJENJIVANJE	BODOVI
Inovativnost rješenja	1
Korisnost rješenja	1
Mogućnost praktične provedbe (dugoročna perspektiva i potencijal, strategija, tehnički ostvarivo)	1
Dizajn rješenja	1

Prezentacija Kvaliteta predavljanja i prezentacije Elementi pitch-a: Voditelj tima se predstavi i navede svoje područje ekspertize Svaki član tima predstavi se osobno, navede svoje područje ekspertize te ulogu u timu. Voditelj tima predstavi izrađeno rješenje	1
--	---

Rang ljestvica s kumulativnim zbrojem bodova prijavitelja bit će javno objavljena na web stranici hackl.zagreb.hr.

Ocjena je isključivo stručna procjena članova Povjerenstva, te je konačna i na nju ne postoji mogućnost žalbe.

Timovima će biti na raspolaganju maksimalno 10 mentora/stručnjaka iz slijedećih područja: IT, Financije, Dizajn, Istraživačko novinarstvo, prema odabiru organizacijskog tima Hackathona.

Rezultati bodovanja objavit će se 28. veljače 2022. na web stranici hackl.zagreb.hr

NAGRADE

Nagrade se dodjeljuju na sljedeći način:

Tim Hackathona čije rješenje osvoji prvo mjesto (najviše bodova od strane Povjerenstva za odabir pobjednika), osvojiti će novčanu nagradu u iznosu od 20.000,00 kuna u ukupnom trošku, te po svakom članu tima Xiaomi Mi Electric Scooter 1S u pojedinačnoj vrijednosti od 3.599,00 kuna.

Tim Hackathona čije rješenje osvoji drugo mjesto osvojiti će novčanu nagradu u iznosu od 15.000,00 kuna u ukupnom trošku, te po svakom članu tima Xiaomi Redmi Smart Band Pro pametna narukvica: crna u pojedinačnoj vrijednosti od 399,00 kuna.

Tim Hackathona čije rješenje osvoji treće mjesto osvojiti će novčanu nagradu u iznosu od 10.000,00 kn u ukupnom trošku.

Ukoliko je pobjednički tim ili član tima nedostupan u trenutku objave rezultata, nagrada će im se uručiti kada budu u mogućnosti preuzeti istu.

KODEKS PONAŠANJA

Organizatori će provoditi ovaj kodeks ponašanja tijekom cijelog događaja. Očekujemo suradnju svih sudionika kako bismo osigurali sigurno okruženje za sve.

Ovo natjecanje posvećeno je pružanju natjecateljskog iskustva bez uznemiravanja za sve, bez obzira na spol, dob, seksualnu orijentaciju, invaliditet, fizički izgled, veličinu tijela, rasu ili vjeru (ili nedostatak istih). Ne toleriramo uznemiravanje sudionika natjecanja u bilo kojem obliku. Seksualni sadržaj nije prikladan ni u jednom obliku, uključujući razgovore, radionice, zabave, Facebook i druge online medije. Sudionici natjecanja koji krše ova pravila mogu biti kažnjeni ili nepovratno isključeni s natjecanja prema nahođenju organizatora natjecanja.

Uznemiravanje uključuje uvredljive verbalne komentare vezane uz spol, dob, seksualnu orijentaciju, invaliditet, fizički izgled, veličinu tijela, rasu, religiju, seksualne slike na javnim mjestima, namjerno zastrašivanje, uhođenje, praćenje, uznemiravanje prilikom fotografiranja ili snimanja, kontinuirano ometanje razgovora ili drugo događaje, neprikladan fizički kontakt i neželjenu seksualnu pažnju.

Od sudionika zamoljenih da prestanu s bilo kakvim uznemiravajućim ponašanjem, očekuje se suradnja.

Sponzori također podliježu politici protiv uznemiravanja. Posebno, sponzori ne bi trebali koristiti seksualne fotografije, aktivnosti ili drugi materijal. Osoblje na štandu (uključujući volontere) ne bi smjelo koristiti seksualnu odjeću/uniforme/ kostime ili na drugi način stvarati seksualno okruženje.

Ako se sudionik upusti u uznemiravanje, organizatori natjecanja mogu poduzeti sve radnje koje smatraju prikladnima, uključujući upozorenje počinitelja ili udaljavanje s natjecanja.

Ako vas uznemiravaju, primijetite da je netko drugi uznemiren ili imate bilo kakvu drugu zabrinutost, odmah kontaktirajte organizatora.

Osoblje natjecanja rado će pomoći sudionicima da kontaktiraju osiguranje mjesta održavanja natjecanja ili lokalnu policiju, osiguraju pratnju ili na drugi način pomognu onima koji doživljavaju uznemiravanje da se osjećaju sigurno tijekom trajanja natjecanja. Cijenimo vaše prisustvo.

Članovi mentorskog tima, Radne skupine za evaluaciju, Povjerenstva za odabir pobjednika te druge osobe uključene u ovaj događaj, u tajnosti će čuvati sve informacije o internom radu aplikacije i podatke do čijih saznanja dođu tijekom ovoga događaja te ih neće prenositi ili učiniti dostupnim trećim osobama na bilo koji način bez suglasnosti sudionika.

Organizatori zadržavaju pravo dijeljenja prikaza ekrana aplikacije sudionika u svrhu medijskog obraćanja javnosti.

Organizatori se obvezuju postupati sa podacima o sudionicima sukladno zakonu koji uređuje zaštitu osobnih podataka.

FOTOGRAFIRANJE DOGAĐAJA

Predstavnik Organizatora može snimati i fotografirati sudionike Hackathona, isti sadržaj može sadržavati i grupne fotografije na kojima se nalaze sudionici, kao publika. Radeći navedeno i izvještavajući o događaju, sudionici su kolateralni sadržaj, a nikako zasebne jedinice sa njezinim posebnostima identiteta. Predstavnik Organizatora iste sudionike ne snima sa namjerom i ciljem izdvojenosti od okoline i vremena, već isključivo kao dio izvještavanja sa Hackathona i okolnosti na nekom prostoru ili mase građana te ne navodi imena sudionika. Ukoliko sudionik ne želi biti snimljen niti kao dio mase Hackathona, može propustiti događaj koji se snima i fotografira. Za moguće izdvojene fotografije i njihovu objavu na službenoj stranici Predstavnik Organizatora, fotograf će tražiti usmeno privolu, a u svrhu informiranja o Događanju.

Ove Upute, Obrazac za prijavu i Izjava o prihvaćanju uvjeta natječaja objavljuju se na web stranicama hackl.zagreb.hr